JUNGLE TWIST



5+

15 min

1 - 5

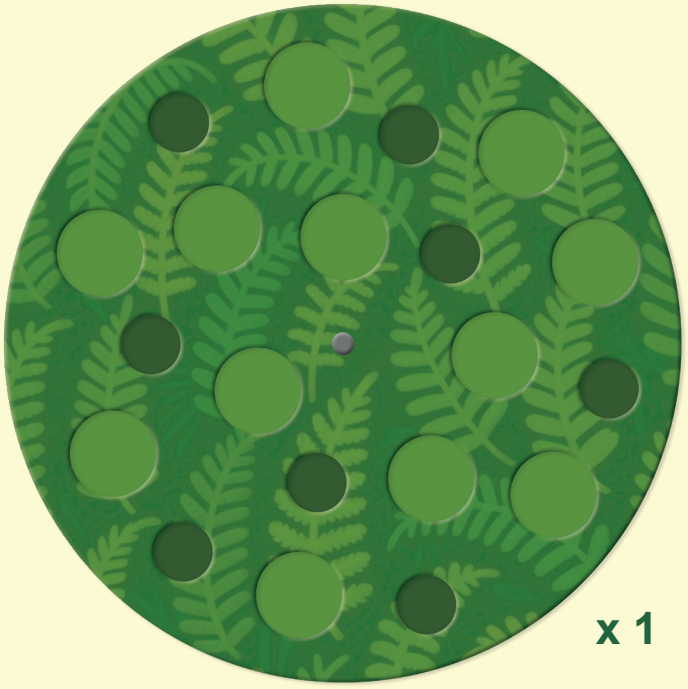
Fred Multier
Corentin Lebrat
& Théo rivière

KIWI ZOU



Stránku hry a video s pravidly najdete po načtení QR kódu.

OBSAH HRY



x 1



x 6 x 6 x 6



x 12



x 8



x 16



x 1

5+

1 - 5

15 min

Džungle je plná úžasných překvapení. Vydejte se je společně objevovat a získávejte hvězdy zkušeností.

Dávejte si ale pozor, v divočině se snadno ztratíte. Pamatujte si polohu jednotlivých prvků a zanechávejte si nápovědy, které vám pomohou najít cestu.
Paměťová a kooperativní hra se špetkou fantazie!

Cíl hry: Získejte co nejvíce hvězd hledáním všech prvků zobrazených na kartách džungle.

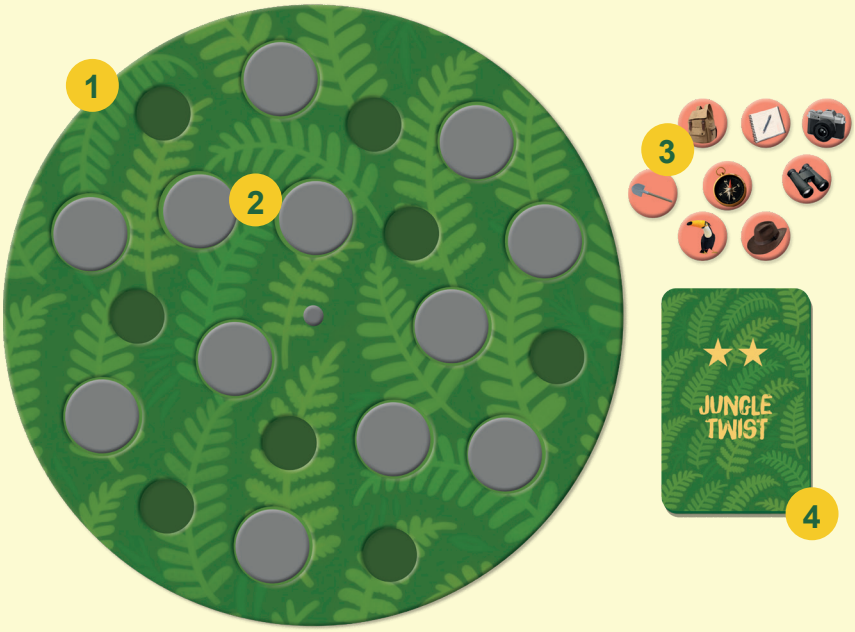
Příprava hry

1. Položte herní plán doprostřed stolu.

2. Zamíchejte žetony prvků lícem dolů a náhodně je rozložte do odpovídajících polí na plánu.

3. Žetony nápovědy položte na dosah všem hráčům.

4. Sestavte a zamíchejte průzkumný balíček pro tuto hru (viz Úroveň obtížnosti). Položte jej lícem dolů vedle herního plánu.



Úroveň obtížnosti

Průzkumný balíček tvoří v každé hře pět karet džungle. K dispozici jsou 3 úrovně obtížnosti.

★★ Najděte 2 prvky a získejte 2 hvězdy.
★★★ Najděte 3 prvky a získejte 3 hvězdy.
★★★★ Najděte 4 prvky a získejte 4 hvězdy.

Balíček může obsahovat karty stejné i různé obtížnosti. Pro první hry doporučujeme 5 náhodně vybraných dvouhvězdičkových karet. Poté můžete obtížnost zvýšit a získat více bodů. Troufnete si na největší výzvu s 5 čtyřhvězdičkovými kartami?

Průběh hry

Hra má 2 fáze. V každé fázi se každá karta z průzkumného balíčku použije jednou.

1. fáze: První kroky v džungli

V této fázi poznáte 5 karet džungle a prvky, které na nich budete hledat. Zároveň rozmístíte nápovědy pro další fázi.

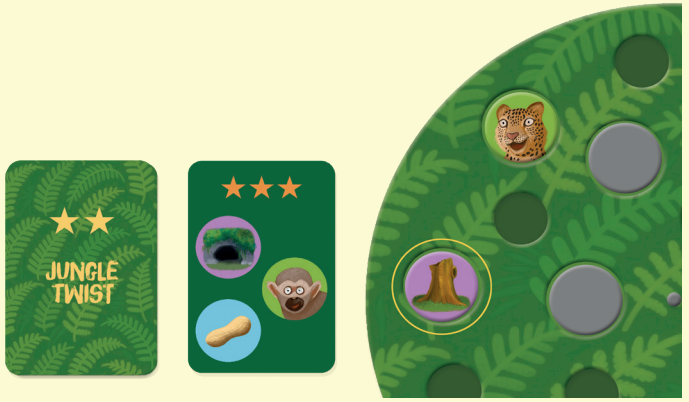
Začíná hráč, který naposledy viděl kapradinu. Dále se hraje po směru hodinových ručiček.

Jak probíhá kolo



První hráč si vezme průzkumný balíček a odkryje vrchní kartu. Potom otočí jeden žeton prvku a pokusí se najít některý z prvků na kartě.

Další hráč otočí jiný žeton.



Pokračujte, dokud neotočíte tolik žetonů, kolik je na kartě hvězd.

Potom zkontrolujte výsledek.

- Pokud VŠECHNY žetony odpovídají kartě, získáváte kartu i její hvězdy. Dejte ji stranou.
- Pokud je alespoň jeden prvek nesprávný, kartu odložte. Vrátí se do hry ve 2. fázi.

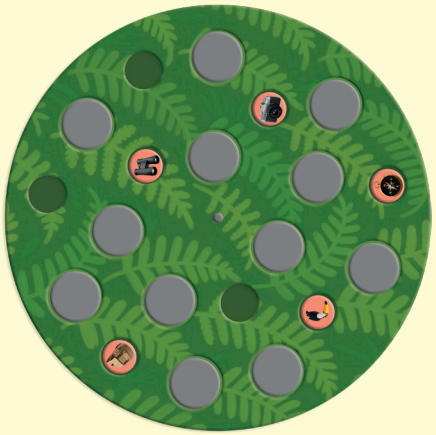
Bez ohledu na výsledek společně vyberte žeton nápovědy a položte jej na herní plán.
Tento krok je zásadní: nápovědy pomáhají zapamatovat si polohu prvků.
Umístění nápovědy můžete vysvětlit krátkým příběhem.



Příklad

Otočili jste leoparda a kmen stromu. Položíte mezi ně fotoaparát a řeknete: „Opřeme se o kmen, abychom vyfotili leoparda.“ Objektiv míří na leoparda.

Potom otočte všechny žetony prvků lícem dolů a opatrně pootočte herní plán.



Poznámka: Žetony nápovědy zůstávají odkryté.

S další kartou začíná nové kolo. Po 5 kolech přejděte do 2. fáze.

Poznámka: V této fázi se kartu podaří získat jen zřídka. Nezískané karty se vrátí do hry ve 2. fázi.

2. fáze: Po stopách nápověd

Z karet nezískaných v 1. fázi znovu sestavte průzkumný balíček. Zamíchejte jej a položte lícem dolů.

Hraje se podobně, ale nyní vám pomáhají nápovědy rozmístěné v předchozí fázi.

Hráč na tahu odkryje vrchní kartu džungle z balíčku a otočí jeden žeton prvku na plánu. Další hráč otočí jiný žeton. Pokračujte, dokud neotočíte tolik žetonů, kolik je na kartě hvězd.

Potom zkontrolujte výsledek.
- Pokud všechny žetony odpovídají kartě, kartu získáváte.
- Při jakékoli chybě je karta definitivně ztracena.

V této fázi vás při hledání vedou nápovědy.

Příklad
Pokud hledáte leoparda, vzpomeňte si na fotoaparát: „Objektiv míří na leoparda.“



Poznámka: Jungle Twist je kooperativní hra. Povídejte si a pomáhejte si, ale nesmíte přímo ukazovat, kde se hledaný prvek nachází. Konečné rozhodnutí má hráč na tahu.

V této fázi už nepřidávejte další žetony nápovědy.

Na konci každého kola otočte žetony prvků lícem dolů a pootočte herní plán.

Konec hry

Hra končí, když v balíčku nezbývají žádné karty. Sečtěte získané hvězdy.



0 až 5: Dorazili jste do džungle… ale ještě je co objevovat.



6 až 12: Jste v srdci džungle! Zkuste to znovu.



13 až 15: Našli jste posvátný totem!



16 až 19: Objevili jste skrytý chrám!



20: Gratulujeme! Našli jste zlatou pyramidu!

Tabule dobrodruhů
V krabici najdete plakát a samolepky. Na konci každé hry zapište skóre a jména hráčů. Pak nalepte odpovídající samolepku medaile. Je to zábavný způsob, jak sledovat své pokroky a přijímat nové výzvy!


9 hvězd



Tvůrci hry

Autoři: Corentin Lebrat a Théo Rivière
Ilustrace: Fred Multier
Poděkování: Kiwizou děkuje mladým testerům Nathanovi, Jojovi a jejich tetě a také třídám školy Saint-Exupéry v Bois-Colombes.

JUNGLE TWIST

KW26014

5, bd Edgard Quinet - 92700 Colombes - France
www.kiwizou.com

Distributor ve Francii
Blackrock Games
6 Rue Edme Mariotte - 63960 Veyre-Monton - France

Dovozce do Spojeného království
Hachette Boardgames UK ltd
Carmelite House - London EC4Y 0DZ - UK

FR
DARUJTE
NEBO
RECYKLUJTE
SPOLKU
nebo
PRODEJNĚ
nebo
SBĚRNÉMU DVORU
Adresy najdete na quefairedemesdechets.fr